

2.3.3 Nerovnice v součinném tvaru II

Předpoklady: 2302

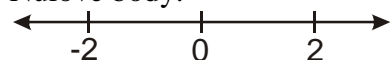
Př. 1: Řeš nerovnici $x^3 - 4x \geq 0$.

Problém: Na levé straně není součin \Rightarrow musíme ho nejdříve vytvořit:

$$x^3 - 4x = x(x^2 - 4) = x(x-2)(x+2) \Rightarrow \text{řešíme nerovnici: } x(x-2)(x+2) \geq 0.$$

Vlevo součin tří čísel, úvaha platí (záleží jen na znaménkách) \Rightarrow stejný postup s větší tabulkou.

Nulové body:



| | $(-\infty; -2)$ | $(-2; 0)$ | $(0; 2)$ | $(2; \infty)$ |
|---------------|-----------------|-----------|----------|---------------|
| x | - | - | + | + |
| $(x+2)$ | - | + | + | + |
| $(x-2)$ | - | - | - | + |
| $x(x-2)(x+2)$ | - | + | - | + |

Nulové body jsou součástí řešení, protože v nerovnosti je \geq .

$$K = \langle -2; 0 \rangle \cup \langle 2; \infty \rangle$$

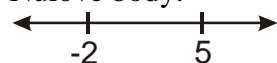
Př. 2: Řeš nerovnici $x^2 < 3x + 10$.

Problém: Na pravé straně není nula, nemáme součin. \Rightarrow

- Na pravé straně vyrobíme nulu $x^2 - 3x - 10 < 0$.
- Na levé straně vyrobíme součin $(x-5)(x+2) < 0$.

Dále již jako obvykle.

Nulové body:



| | $(-\infty; -2)$ | $(-2; 5)$ | $(5; \infty)$ |
|--------------|-----------------|-----------|---------------|
| $(x-5)$ | - | - | + |
| $(x+2)$ | - | + | + |
| $(x-5)(x+2)$ | + | - | + |

$$K = (-2; 5)$$

Pedagogická poznámka: Neumím vysvětlit proč, ale několik studentů řešilo předchozí příklad obráceně (jako nerovnici $(x-5)(x+2) > 0$). Automaticky do řešení zahrnulo ty intervaly, které měly u znaménka celého výrazu plus.

Pedagogická poznámka: Upozorněte studenty, že v obou předchozích příkladech šlo opět o naplnění zásady „převedu na předchozí příklad“ nebo „napíšu si to, jak potřebuju, aby to šlo“.

Předchozím příkladům věnuji maximálně 15 minut, aby bylo dost času na zbytek hodiny.

Pedagogická poznámka: Už na začátku minulé hodiny studentům říkám, že řešení nerovnic je možné provést podstatně rychleji než pomocí tabulky, a vyzívám je k tomu, aby se takový způsob pokusili vymyslet.

K řešení následujícího příkladu studenty motivuji tím, si před třídou trochu „zamachruju“. Studenti, kteří během půlhodiny pracně vytabulkovali čtyři příklady, jsou docela unešení, když jim ukážu, že je možné příklady řešit z paměti, v případě horších zadání (které je nechám vymyslet) pak pouze s tím, že si na osu napíšu nulové body. Rozhodně je to podnítí k tomu, aby na to zkusili také přijít.

Př. 3: Projdi řešení předchozích příkladu a na jejich základě:

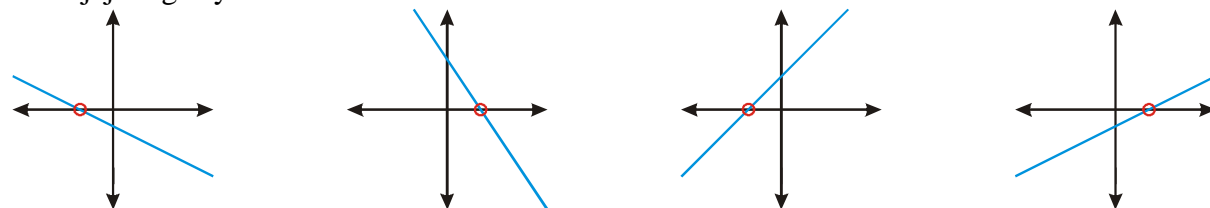
- Najdi způsob, jak rychle vyplnit řádku v tabulce patřící jedné závorce.
- Najdi způsob, jak vyřešit předchozí příklady bez použití tabulky.

a) Najdi způsob, jak rychle vyplnit řádku v tabulce patřící jedné závorce.

Všechny závorky v tabulkách jsou lineární (obsahují neznámou pouze v první mocnině)

⇒ odpovídají předpisu lineární funkce $y = ax + b$, kde $a \neq 0$.

Když se zajímáme o hodnoty závorek, zajímáme se o hodnoty lineárních funkcí ⇒ podíváme se na jejich grafy:



Ve všech případech platí:

- Funkce má kladné i záporné hodnoty.
- Funkce mění znaménko pouze jednou.
- Funkce mění znaménko v bodě, kde dosáhne nulové hodnoty.
- Klesající funkce začíná v kladných číslech, rostoucí v záporných.

⇒ Znaménko v prvním intervalu určíme z druhu lineární funkce, která odpovídá výrazu v závorce:

- Rostoucím funkcím napíšeme do prvního intervalu mínus (rostou ze záporných hodnot).
- Klesajícím funkcím napíšeme do prvního intervalu plus (klesají z kladných hodnot).

Stejně znaménko píšeme do všech dalších sloupců, dokud nenarazíme na nulový bod závorky. V něm znaménko obrátíme a dopíšeme až do konce.

b) Najdi způsob, jak vyřešit předchozí příklady bez použití tabulky.

Ve všech předchozích příkladech se znaménka v posledním řádku tabulky (s celým výrazem) pravidelně mění.

Proč?

Napovídá předchozí bod. V každém nulovém bodě změní znaménko jedna závorka ⇒ změní se i znaménko celého výrazu.

⇒ Stačí určí hodnotu výrazu v jednom z krajních intervalů a pak jen měnit znaménka při přechodu přes nulové body.

Pedagogická poznámka: Předchozí příklad a vůbec celá diskuse o znaménkách závorek (jejich určování pro studenty rozhodně není jednoduché) jsou jedním z důvodů, proč považují za nutné spojení funkcí a rovnic dohromady. Pokud studenti v tomto okamžiku nemají probrané lineární funkce, nemohou předchozí metodu (ani způsob, jak částečně kontrolovat správnost vyplnění řádků v tabulce) nikdy pochopit.

Př. 4: Vyřeš bez tabulky nerovnice:

a) $(x-2)(x+1) < 0$

b) $x(x-1)(x-2) \geq 0$

c) $(2-x)(2x+1)(x+\sqrt{2}) \leq 0$.

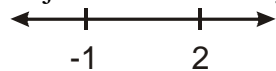
a) $(x-2)(x+1) < 0$

Vyznačíme si druhy funkcí a znaménko v prvním intervalu:

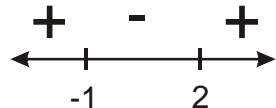
↗ ↗

$(x-2) \cdot (x+1) < 0$

Najdeme nulové body:



V prvním intervalu je hodnota součinu kladná (dvě záporné závorky) ⇒ doplníme další znaménka.



$K = (-1; 2)$

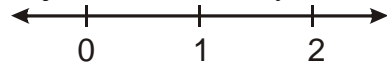
b) $x(x-1)(x-2) \geq 0$

Vyznačíme si druhy funkcí a znaménko v prvním intervalu:

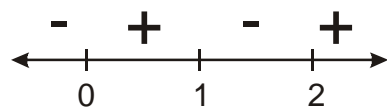
↗ ↗ ↗

$x(x-1)(x-2) \geq 0$

Najdeme nulové body:



V prvním intervalu je hodnota součinu záporná (tři záporné závorky) ⇒ doplníme další znaménka.



$K = \langle 0; 1 \rangle \cup \langle 2; \infty \rangle$

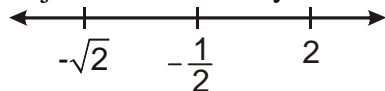
c) $(2-x)(2x+1)(x+\sqrt{2}) \leq 0$

Vyznačíme si druhy funkcí a znaménko v prvním intervalu:

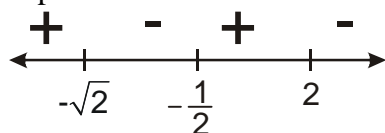
$\begin{array}{ccc} + & - & - \\ \searrow & \nearrow & \nearrow \end{array}$

$$(2-x)(2x+1)(x+\sqrt{2}) \leq 0$$

Najdeme nulové body:



V prvním intervalu je hodnota součinu kladná (dvě záporné a jedna kladná závorka) \Rightarrow doplníme další znaménka.



$$K = \left\langle -\sqrt{2}; \frac{1}{2} \right\rangle \cup \langle 2; \infty \rangle$$

Př. 5: Vyřeš bez tabulky nerovnice:

a) $(x-1)(2-x)(2x+3)(4x-1) \leq 0$

b) $(x+\sqrt{2})(x-\pi)(x+1)^2(3-4x) > 0$

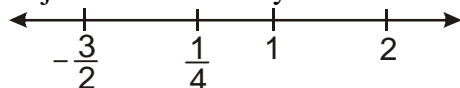
a) $(x-1)(2-x)(2x+3)(4x-1) \leq 0$

Vyznačíme si druhy funkcí a znaménko v prvním intervalu:

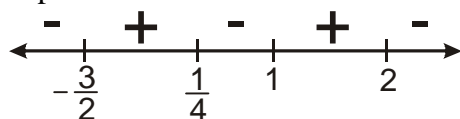
$\begin{array}{cccc} - & + & - & - \\ \nearrow & \searrow & \nearrow & \nearrow \end{array}$

$$(x-1)(2-x)(2x+3)(4x-1) \leq 0$$

Najdeme nulové body:



V prvním intervalu je hodnota součinu záporná (tři záporné a jedna kladná závorka) \Rightarrow doplníme další znaménka.



$$K = \left(-\infty; -\frac{3}{2} \right) \cup \left\langle \frac{1}{4}; 1 \right\rangle \cup \langle 2; \infty \rangle$$

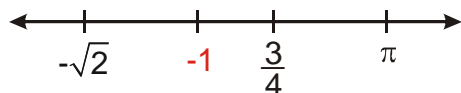
b) $(x+\sqrt{2})(x-\pi)(x+1)^2(3-4x) > 0$

Vyznačíme si druhy funkcí a znaménko v prvním intervalu:

$\begin{array}{cccc} - & - & + & + \\ \nearrow & \nearrow & & \searrow \end{array}$

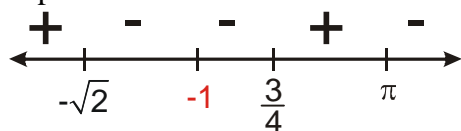
$$(x+\sqrt{2})(x-\pi)(x+1)^2(3-4x) > 0$$

Najdeme nulové body:



Číslo -1 je na ose nakresleno červeně. V tomto bodě se mění znaménko dvakrát (závorka $(x+1)^2$ je na druhou) \Rightarrow znaménko celého výrazu se tady měnit nebude.

V prvním intervalu je hodnota součinu kladná (dvě záporné a dvě kladné závorky) \Rightarrow doplníme další znaménka.



$$K = (-\infty; -\sqrt{2}) \cup \left(\frac{3}{4}; \pi\right)$$

Př. 6: Napiš množinu řešení nerovnice $(x + \sqrt{2})(x - \pi)(x + 1)^2(3 - 4x) < 0$.

V zadání je téměř stejná nerovnice jako v příkladu 5 b), liší se pouze znaménkem nerovnosti.

Z obrázku u předchozího příkladu je řešení jasné, musíme dát pozor na interval $\left(-\sqrt{2}; \frac{3}{4}\right)$.

Není řešením celý, musíme z něj vyjmout číslo -1 , pro které je levá strana nerovnice rovna nule.

$$K = (-\sqrt{2}; -1) \cup \left(-1; \frac{3}{4}\right) \cup (\pi; \infty)$$

Pedagogická poznámka: Nechávám studenty, aby si do budoucna vybrali libovolnou metodu na řešení nerovnic. Někteří hádají jako já, někteří si kreslí tabulku s rychlým vyplňováním řádků, někteří kreslí znaménka na osu. Snažím se studentům vysvětlit, že podobná zjednodušení mohou vytvářet pouze v případě, že budou dobře rozumět tomu, co se učí, a budou si něco pamatovat. Lidé, kteří si nedokážou nic srovnat v hlavě, se toho musí učit nazpaměť daleko víc. Z tohoto důvodu považuji tuto hodinu za jednu z nejdůležitějších, protože zisk z toho, že situaci dobře rozumíme, je oproti mechanickým šrotičům evidentní.

Př. 7: Petáková:
strana 12/cvičení 2 a) b) f) g)

Shrnutí: Řešení nerovnic v součinném tvaru urychlíme, když si uvědomíme, že jednotlivé závorky v součinu jsou většinou předpisy lineárních funkcí a jejich znaménko se nemůže měnit libovolně.