

### 3.5.1 Shodná zobrazení

**Př. 1:** Které množiny budeme zobrazovat v planimetrii?

**Př. 2:** Rozhodni, které z následujících předpisů jsou zobrazení v rovině tabule.

a) Každému bodu roviny přiřadíme vyznačený bod  $S$ .

b) Každému bodu roviny přiřadíme bod, který leží s původním bodem na vodorovné přímce a je od původního bodu vzdálen o 20 cm.

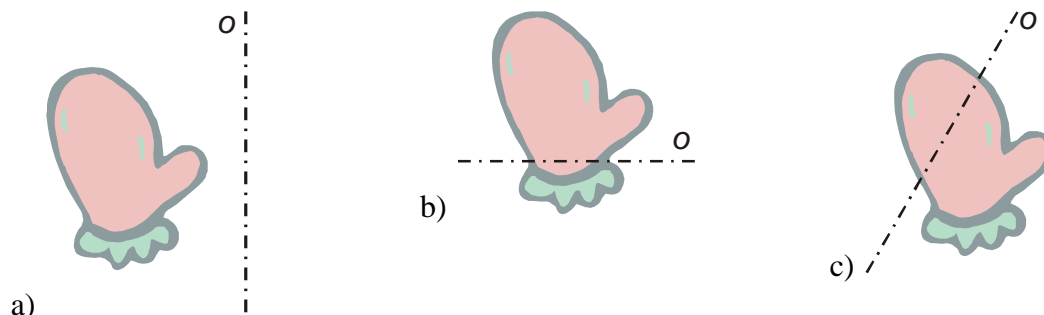
c) Každému bodu roviny přiřadíme bod, který leží s původním bodem na svislé přímce a leží o 30 cm níže.

**Př. 3:** Popiš inverzní zobrazení k zobrazení: "Každému bodu roviny přiřadíme bod, který leží s původním bodem na svislé přímce a leží o 30 cm níže."

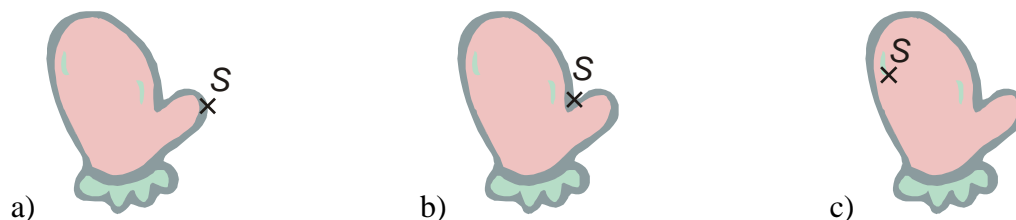
**Př. 4:** Jaký je množinový vztah mezi shodnostmi a podobnostmi? Najdi mezi zobrazenými trojúhelníky trojúhelníky shodné a trojúhelníky podobné se vzorem. Předpokládej, že to, co vypadá shodné, je shodné, to, co vypadá podobné, je podobné.

**Př. 5:** Nakresli obrazy čtverce  $ABCD$  ve dvou základních shodnostech, které se probírají už na základní škole.

**Př. 6:** Umísti druhou rukavici tak, aby byla zobrazena naznačenou osovou souměrností.

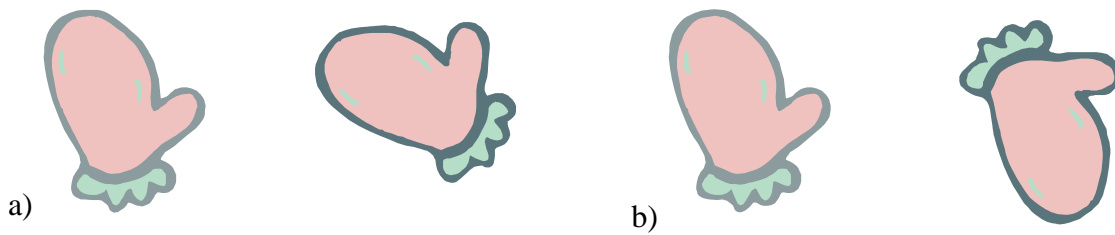


**Př. 7:** Umísti druhou rukavici tak, aby byla zobrazena naznačenou středovou souměrností.



**Př. 8:** Najdi další dvě základní shodná zobrazení. Odpovídají dalším dvěma základním pohybům, které můžeme s rukavicí na tabuli provést.

**Př. 9:** Rozlož následující shodnosti na sled základních shodností.



**Př. 10:** Rozděl všechny shodnosti na dvě skupiny podle toho, jak si při umístování druhého palčáku postupoval.