

5.1.2 Volné rovnoběžné promítání

- Př. 1:** Zjisti modelováním rovnoběžného promítání jeho základní vlastnosti.
- Zobrazí se tři body ležící na jedné přímce do tří bodů, které leží na jedné přímce?
 - Zachovává rovnoběžné promítání délky?
- Př. 2:** Rozhodni modelováním rovnoběžného promítání.
- Kdy zobrazuje rovnoběžné promítání úsečku na bod?
 - Kdy rovnoběžné promítání zachovává délku úsečky?
 - Zobrazí rovnoběžné promítání rovnoběžné přímky jako rovnoběžky?
- Př. 3:** Načrtni kolmý průmět krychle, jejíž čelní stěna je rovnoběžná s průmětnou.
- Př. 4:** Proč se předchozí způsob zobrazení krychle označuje jako **pravý nadhled**? Nakresli zbývající tři možnosti zobrazení krychle tímto způsobem a pojmenuj je.
- Př. 5:** Narýsuj ve volném rovnoběžném promítání obraz krychle $ABCDEFGH$ o straně $a = 5 \text{ cm}$, jejíž přední stěna $ABEF$ je rovnoběžná s průmětnou.
- Př. 6:** Narýsuj ve volném rovnoběžném promítání obraz kváдру $ABCDEFGH$ o stranách $a = |AB| = 5 \text{ cm}$, $b = |BC| = 4 \text{ cm}$, $c = |AE| = 3 \text{ cm}$. Přední stěna kváдру $ABEF$ je rovnoběžná s průmětnou.