

7.2.3 Násobení vektoru číslem I

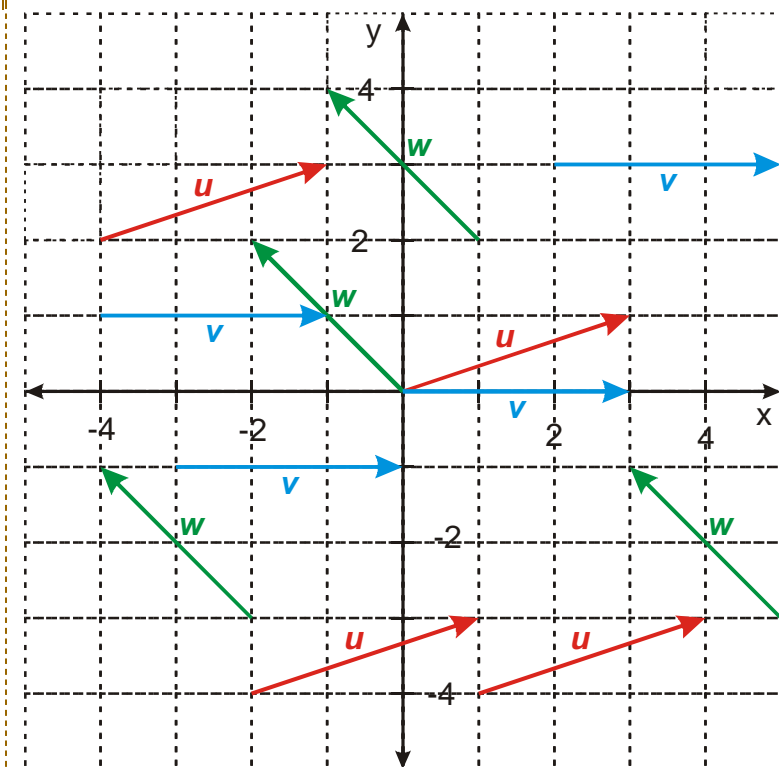
Předpoklady: 7201

Př. 1: Zakresli do soustavy souřadnic alespoň dvě různá umístění vektorů:

a) $\mathbf{u} = (3;1)$

b) $\mathbf{v} = (3;0)$

c) $\mathbf{w} = (-2;2)$



Pedagogická poznámka: Předchozí příklad není zbytečný. Je nutné u studentů neustále kontrolovat zda mají představu vektoru jako množiny šipek s danou velikostí a směrem.

Všechny orientované úsečky, které jsou umístěním vektoru, mají stejnou velikost \Rightarrow má smysl mluvit o velikosti vektoru.

Zřejmě je velikost vektoru \mathbf{u} (značíme $|\mathbf{u}|$) rovna délce libovolné orientované úsečky \mathbf{AB} , která je jeho umístěním: $|\mathbf{u}| = |\mathbf{AB}|$.

Jestliže $|\mathbf{u}| = 1$ říkáme, že vektor \mathbf{u} je **jednotkový**.

Pedagogická poznámka: Pokud zadáte žákům na tabuli konkrétní vektor a necháte je určit jeho velikost, skoro všichni uspějí a pak odvodí i obecný vzorec.

Jak spočítáme velikost vektoru?

Umíme spočítat vzdálenost dvou bodů \Rightarrow vezmeme krajní body libovolného umístění \mathbf{AB} vektoru \mathbf{u} : $A[a_1; a_2; a_3]$, $B[b_1; b_2; b_3]$ a určíme jejich vzdálenost.

Velikost orientované úsečky \mathbf{AB} : $|\mathbf{AB}| = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 + (b_3 - a_3)^2} = |\mathbf{u}|$.

Rádi bychom počítali velikost vektoru z jeho souřadnic, platí: $b_1 - a_1 = u_1$, $b_2 - a_2 = u_2$,
 $b_3 - a_3 = u_3 \Rightarrow |\mathbf{u}| = |\mathbf{AB}| = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 + (b_3 - a_3)^2} = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + u_3^2}$.

Pro každý vektor $\mathbf{u} = (u_1; u_2; u_3)$ platí $|\mathbf{u}| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + u_3^2}$.

Pro každý vektor $\mathbf{u} = (u_1; u_2)$ platí $|\mathbf{u}| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2}$.

Př. 2: Je dán vektor $\mathbf{u} = (2; -\sqrt{5})$. Urči $|\mathbf{u}|$.

$$|\mathbf{u}| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2} = \sqrt{2^2 + (-\sqrt{5})^2} = \sqrt{9} = 3.$$

Př. 3: Je dán vektor $\mathbf{v} = (1; -2; 3)$. Urči $|\mathbf{v}|$.

$$|\mathbf{v}| = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2} = \sqrt{1^2 + (-2)^2 + 3^2} = \sqrt{14}.$$

Př. 4: Urči vektor \mathbf{w} jestliže platí: $w_x = -3$ a $|\mathbf{w}| = 5$.

Musíme určit druhou souřadnici vektoru w_y .

$$|\mathbf{w}| = \sqrt{w_x^2 + w_y^2} = 5$$

$$\sqrt{(-3)^2 + w_y^2} = 5 \quad /^2$$

$$(-3)^2 + w_y^2 = 25$$

$$w_y^2 = 16$$

$$w_y^2 - 16 = 0$$

$$(w_y - 4)(w_y + 4) = 0$$

$$w_{y1} = 4 \quad w_{y2} = -4$$

$$\mathbf{w} = (-3; 4) \quad \text{nebo} \quad \mathbf{w} = (-3; -4)$$

Násobení vektorů číslem začneme definicí.

Násobek nulového vektoru číslem k je nulový vektor.

Násobek nenulového vektoru $\mathbf{u} = \mathbf{B} - \mathbf{A}$ číslem k je vektor $\mathbf{C} - \mathbf{A}$, přičemž \mathbf{C} je bod, pro který platí:

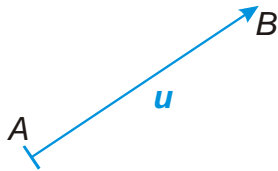
- $|\mathbf{AC}| = |k| |\mathbf{AB}|$,
- je-li $k \geq 0$ leží bod \mathbf{C} na polopřímce \mathbf{AB} , je-li $k < 0$, leží bod \mathbf{C} na polopřímce opačné k polopřímce \mathbf{AB} .

Vektor $\mathbf{C} - \mathbf{A}$ označujeme symbolem $k\mathbf{u}$.

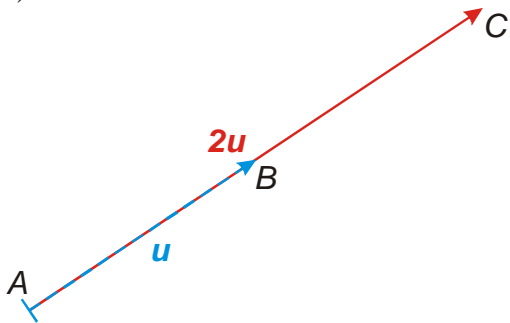
Velmi podobné definici stejnolehlosti \Rightarrow bod C je stejnohlelý s bodem B ve stejnolehlosti $H(A; k)$.

Př. 5: Je dán vektor $\mathbf{u} = B - A$. Sestroj graficky vektory.

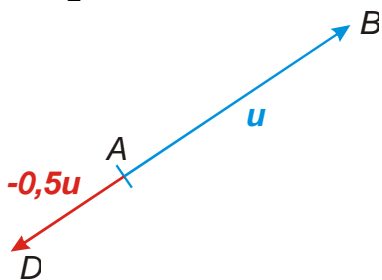
a) $2\mathbf{u} = C - A$ b) $-\frac{1}{2}\mathbf{u} = D - A$



a) $2\mathbf{u} = C - A$



b) $-\frac{1}{2}\mathbf{u} = D - A$



Ještě zbývá dokázat, že výsledný vektor nezávisí na volbě umístění vektoru \mathbf{u} . Důkaz využívající posunutí přeskočíme.

Jaké budou souřadnice vektoru $k\mathbf{u}$?

Pomocí stejnolehlosti se dají odvodit věty:

Pro každý vektor $\mathbf{u} = (u_1; u_2)$ v rovině a pro každé reálné číslo k platí:

$$k\mathbf{u} = (ku_1; ku_2).$$

Pro každý vektor $\mathbf{u} = (u_1; u_2; u_3)$ v prostoru a pro každé reálné číslo k platí:

$$k\mathbf{u} = (ku_1; ku_2; ku_3).$$

Př. 6: Je dán vektor $\mathbf{u} = (1; 2; -3)$. Urči souřadnice vektorů.

a) $2\mathbf{u}$ b) $-3\mathbf{u}$ c) $\sqrt{2} \cdot \mathbf{u}$

a) $2\mathbf{u} = 2(1; 2; -3) = (2 \cdot 1; 2 \cdot 2; 2 \cdot [-3]) = (2; 4; -6)$

$$b) -3\mathbf{u} = -3(1; 2; -3) = (-3 \cdot 1; -3 \cdot 2; -3 \cdot [-3]) = (-3; -6; 9)$$

$$c) \sqrt{2} \cdot \mathbf{u} = \sqrt{2}(1; 2; -3) = (\sqrt{2} \cdot 1; \sqrt{2} \cdot 2; \sqrt{2} \cdot [-3]) = (\sqrt{2}; 2\sqrt{2}; -3\sqrt{2})$$

Pedagogická poznámka: Stejně jako u sčítání doporučuji studentům psát zkrácený zápis takto: $2\mathbf{u} = 2(1; 2; -3) = (2; 4; -6)$.

Př. 7: Doplň větu s pravidly:

Pro každé dva vektory \mathbf{u} a \mathbf{v} a každá dvě čísla k, l platí:

$$a) 0 \cdot \mathbf{u} = \quad b) (-1) \cdot \mathbf{u} = \quad c) k(l\mathbf{u}) =$$

$$d) k(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \quad e) (k+l)\mathbf{u} =$$

$$a) 0 \cdot \mathbf{u} = \mathbf{o} \quad b) (-1) \cdot \mathbf{u} = -\mathbf{u} \quad c) k(l\mathbf{u}) = (kl)\mathbf{u}$$

$$d) k(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = k\mathbf{u} + k\mathbf{v} \quad e) (k+l)\mathbf{u} = k\mathbf{u} + l\mathbf{u}$$

Platí pravidla, která známe z násobení reálných čísel \Rightarrow při násobení vektorů budeme moci postupovat tak, jak jsme zvyklí.

Př. 8: Jsou dány vektory $\mathbf{u} = (1; -3; 1)$ a $\mathbf{v} = (2; 2; -1)$. Urči vektor:

$$a) \mathbf{w} = 3\mathbf{u} + 2\mathbf{v}, \quad b) \mathbf{z} = -2\mathbf{u} + 3\mathbf{v}.$$

$$a) \mathbf{w} = 3\mathbf{u} + 2\mathbf{v} = 3(1; -3; 1) + 2(2; 2; -1) = ([3 \cdot 1 + 2 \cdot 2]; [3 \cdot (-3) + 2 \cdot 2]; [3 \cdot 1 + 2 \cdot (-1)]) = (7; -5; 1)$$

$$b) \mathbf{z} = -2\mathbf{u} + 3\mathbf{v} = -2(1; -3; 1) + 3(2; 2; -1) = ([(-2) \cdot 1 + 3 \cdot 2]; [(-2) \cdot (-3) + 3 \cdot 2]; [(-2) \cdot 1 + 3 \cdot (-1)]) = (4; 12; -5)$$

Pedagogická poznámka: Předchozí příklad je možné řešit i postupně určením násobků a pak jejich součtu.

Př. 9: Petáková:

strana 100/cvičení 18

strana 100/cvičení 19

Shrnutí: Velikost vektoru spočteme pomocí Pythagorovy věty.