

1.6.7 Složitější typy vrhů

Předpoklady: 1606

Pedagogická poznámka: Tato hodina přesahuje běžnou látku, probírám ji pouze v případě, že mám přebytek času. Za normálních podmínek není příliš reálné s většinou třídy vyřešit více než první čtyři příklady.

Příklady 1 a 3 vyžadují více než je velká většina žáků schopna vymyslet, nemá cenu dlouho na nich čekat jestli někoho něco nenapadne.

Př. 1: Z věže vysoké 30 m byl pod úhlem 45° šikmo vzhůru vystřelen šíp rychlostí $45 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$. Jak daleko od paty věže dopadne na zem.

$$h = 30 \text{ m}, \alpha = 45^\circ, v_0 = 45 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}, x_{\max} = ?$$

$$v_{0x} = v_0 \cos \alpha = 45 \cdot \cos 45^\circ \text{ m} \cdot \text{s}^{-1} = 31,8 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}, v_{0y} = v_0 \sin \alpha = 45 \cdot \sin 45^\circ \text{ m} \cdot \text{s}^{-1} = 31,8 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

Nejde o obyčejný šikmý vrh, šíp by vystřelen z nenulové výšky.

Dostřel: pohyb ve vodorovném směru $\Rightarrow x_{\max} = v_{0x} t \Rightarrow$ musíme určit čas letu ze svislé složky pohybu.

Svislý směr: $y = y_0 + v_{0y} t - \frac{1}{2} g t^2$, stejně jako u šikmého vrhu platí, že okamžiku dopadu

$y = 0$, na rozdíl od šikmého vrhu nemůžeme vynechat y_0 , které se rovná 30 m.

$$\text{Dosadíme: } 0 = 30 + 31,8 \cdot t - \frac{1}{2} 10 t^2.$$

Kvadratická rovnice: $5t^2 - 31,8 \cdot t - 30 = 0$

$$t_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = \frac{-(-31,8) \pm \sqrt{(-31,8)^2 - 4 \cdot 5 \cdot (-30)}}{2 \cdot 5} = \frac{31,8 \pm 40,1}{10}$$

$$t_1 = \frac{31,8 + 40,1}{10} = 7,2 \text{ s} \quad t_2 = \frac{31,8 - 40,1}{10} = -0,83 \text{ s} \text{ (nyní zjevně k nepotřebě)}$$

Dosadíme: $x_{\max} = v_{0x} t = 31,8 \cdot 7,2 \text{ m} = 229 \text{ m}$

Šíp dopadne na zem ve vzdálenost 229 m od paty věže.

Dodatek: Příklad je možné řešit ještě rozdělením vrhu na dvě části. První částí je stoupání do nejvyšší výšky, druhou pak klesání (vodorovný vrh ze známé výšky).

Pedagogická poznámka: Žáci mají tendenci vrh dělit, ale způsobem, který jim neumožňuje příklad spočítat. Jako první část si určí šikmý vrh do stejné výšky, ze které je šíp vystřelen, a neuvědomí si, že nejsou schopni spočítat druhou část vrhu, kdy šíp padá z výšky 30 m s počáteční rychlostí, která není vodorovná.

Př. 2: Z věže vysoké 30 m byl pod úhlem 45° šikmo dolů vystřelen šíp rychlostí $45 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$. Jak daleko od paty věže dopadne na zem.

$$h = 30 \text{ m}, \alpha = 45^\circ, v_0 = 45 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}, x_{\max} = ?$$

$$v_{0x} = v_0 \cos \alpha = 45 \cdot \cos 45^\circ \text{ m} \cdot \text{s}^{-1} = 31,8 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}, v_{0y} = v_0 \sin \alpha = 45 \cdot \sin 45^\circ \text{ m} \cdot \text{s}^{-1} = 31,8 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

Téměř stejný příklad jako předchozí, jediná odlišnost: střílíme šikmo dolů $\Rightarrow v_{0y}$ je záporná.

Dosadíme: $0 = 30 - 31,8 \cdot t - \frac{1}{2} 10 t^2$.

Kvadratická rovnice: $5t^2 + 31,8 \cdot t - 30 = 0$.

$$t_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = \frac{-31,8 \pm \sqrt{31,8^2 - 4 \cdot 5 \cdot (-30)}}{2 \cdot 5} = \frac{-31,8 \pm 40,1}{10}$$

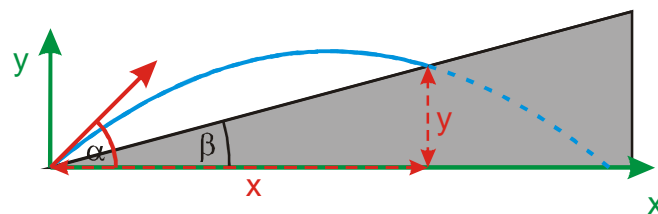
$$t_1 = \frac{-31,8 + 40,1}{10} = 0,83 \text{ s} \quad t_2 = \frac{-31,8 - 40,1}{10} = -7,2 \text{ s (nyní zjevně k nepotřebě)}$$

Dosadíme: $x_{\max} = v_{0x} t = 31,8 \cdot 0,83 \text{ m} = 26 \text{ m}$.

Šíp dopadne na zem ve vzdálenosti 26 m od paty věže.

Př. 3: Kámen byl vržen pod úhlem $\alpha = 45^\circ$ na nakloněnou rovinu stoupající pod úhlem $\beta = 15^\circ$ rychlostí $v_0 = 20 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$. V jaké vodorovné vzdálenosti a v jaké výšce nad místem vrhu kámen dopadne na nakloněnou rovinu?

$v_0 = 20 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$, $\alpha = 45^\circ$, $\beta = 15^\circ$, $x_{\max} = ?$, $y = ?$



Kámen se v průběhu letu pohybu stejně jako při šikmém vrhu:

- vodorovný směr rovnoměrný pohyb,
- svislý směr rovnoměrně zrychlený pohyb.

Problém: Pro dostřel $x = v_{0x} t$ potřebujeme určit čas

dopadu, čas dopadu určit nemůžeme, protože nevíme, jak daleko a v jaké výšce kámen dopadne.

Víme: $x = v_{0x} t$, $y = v_{0y} t - \frac{1}{2} g t^2 \Rightarrow$ dvě rovnice pro tři neznámé $(x, y, t) \Rightarrow$ potřebujeme nalézt třetí rovnici.

Ještě jsme nevyužili údaj, že házíme na nakloněnou rovinu stoupající pod úhlem $\beta = 15^\circ \Rightarrow$

pro souřadnice dopadu x, y platí: $\text{tg } \beta = \frac{y}{x}$ (viz. obrázek) \Rightarrow získali jsme třetí rovnici.

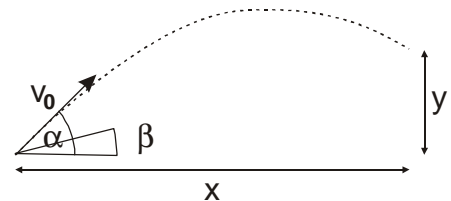
Dosadíme: $\text{tg } \beta = \frac{v_{0y} t - \frac{1}{2} g t^2}{v_{0x} t}$

$\text{tg } \beta v_{0x} t = v_{0y} t - \frac{1}{2} g t^2$ rovnici vydělíme t (čas $t = 0 \text{ s}$ je jejím řešením, které nás nezajímá, protože víme, že v okamžiku vyhození byl kámen na počátku nakloněné roviny)

$$\text{tg } \beta v_{0x} = v_{0y} - \frac{1}{2} g t$$

$$\frac{1}{2} g t = v_{0y} - \text{tg } \beta v_{0x}$$

$$t = \frac{2(v_{0y} - \text{tg } \beta v_{0x})}{g} \quad (\text{dosadíme } v_{0x} = v_0 \cos \alpha, v_{0y} = v_0 \sin \alpha)$$



$$t = \frac{2(v_0 \sin \alpha - \operatorname{tg} \beta v_0 \cos \alpha)}{g}$$

$$t = \frac{2v_0 (\sin \alpha - \operatorname{tg} \beta \cos \alpha)}{g} = \frac{2 \cdot 20 (\sin 45^\circ - \operatorname{tg} 15^\circ \cos 45^\circ)}{10} \text{ s} = 2 \text{ s}$$

$$x = v_0 \cos \alpha t = 20 \cdot \cos 45^\circ \cdot 2 \text{ m} = 28,3 \text{ m}$$

$$y = v_0 \sin \alpha t - \frac{1}{2} g t^2 = 20 \cdot \sin 45^\circ \cdot 2 - \frac{1}{2} \cdot 10 \cdot 2^2 \text{ m} = 8,3 \text{ m}$$

Kámen dopadne na nakloněnou rovinu na místo, které je od místa hodu vzdáleno ve vodorovné rovině 28,3 m a je o 8,3 m výše.

Pedagogická poznámka: Jakmile před třídou napíšete rovnice pro x a y a konstatujete, že máte pouze dvě rovnice pro tři neznámé, vždycky se najde někdo, kdo třetí rovnici objeví. Vždy podotýkám, že jde o stejný postup jaký se v matematice používá pro řešení slovních úloh: zvolíme neznámé a pak hledáme dostatečný počet rovnic, které využívají informace dané v zadání.

Př. 4: Kámen byl vržen pod úhlem $\alpha = 45^\circ$ na nakloněnou rovinu klesající pod úhlem $\beta = 15^\circ$ rychlostí $v_0 = 20 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$. V jaké vodorovné vzdálenosti a v jaké hloubce pod místem vrhu kámen dopadne na nakloněnou rovinu?

$$v_0 = 20 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}, \alpha = 45^\circ, \beta = 15^\circ, x_{\max} = ?, y = ?$$

Velmi podobný příklad jako předchozí, jediný rozdíl – nakloněná rovina klesá \Rightarrow souřadnice

y bude záporná \Rightarrow musí platit $-\operatorname{tg} \beta = \frac{y}{x}$.

$$\text{Dosadíme: } -\operatorname{tg} \beta = \frac{v_{0y} t - \frac{1}{2} g t^2}{v_{0x} t}$$

$-\operatorname{tg} \beta v_{0x} t = v_{0y} t - \frac{1}{2} g t^2$ rovnicí vydělíme t (čas $t = 0 \text{ s}$ je jejím řešením, které nás nezajímá, protože víme, že v okamžiku vyhození byl kámen na počátku nakloněné roviny)

$$-\operatorname{tg} \beta v_{0x} = v_{0y} - \frac{1}{2} g t$$

$$\frac{1}{2} g t = v_{0y} + \operatorname{tg} \beta v_{0x}$$

$$t = \frac{2(v_{0y} + \operatorname{tg} \beta v_{0x})}{g} \quad (\text{dosadíme } v_{0x} = v_0 \cos \alpha, v_{0y} = v_0 \sin \alpha)$$

$$t = \frac{2(v_0 \sin \alpha + \operatorname{tg} \beta v_0 \cos \alpha)}{g}$$

$$t = \frac{2v_0 (\sin \alpha + \operatorname{tg} \beta \cos \alpha)}{g} = \frac{2 \cdot 20 (\sin 45^\circ + \operatorname{tg} 15^\circ \cos 45^\circ)}{10} \text{ s} = 3,6 \text{ s}$$

$$x = v_0 \cos \alpha \cdot t = 20 \cdot \cos 45^\circ \cdot 3,6 \text{ m} = 50,7 \text{ m}$$

$$y = v_0 \sin \alpha t - \frac{1}{2} g t^2 = 20 \cdot \sin 45^\circ \cdot 3,6 - \frac{1}{2} \cdot 10 \cdot 3,6^2 \text{ m} = -13,9 \text{ m}$$

Kámen dopadne na nakloněnou rovinu na místo, které je od místa hodu vzdáleno ve vodorovné rovině 50,7 m a je o 13,9 m níže.

Dodatek: Jinou možností je nechat rovnice zcela stejné a dosazovat $\beta = -15^\circ$. Matematicky je to určitě správnější, umožňuje nám to převzít řešení z předchozího příkladu a změnit pouze dosazení. Pro žáky je však tento přístup těžší, nepoužívali ještě

goniometrické funkce mimo interval $\langle 0; 90^\circ \rangle$ a neví, že pro -15° je hodnota tangens záporná.

Pedagogická poznámka: V dalších příkladech využívám přímo vzorce pro maximální dostřel a maximální výšku vrhu odvozené v minulé hodině. Žákům zdůrazňuji, že si tyto vzorce nemají pamatovat, mohou je opisovat ze sešitu, stačí, že ví o jejich existenci.

Př. 5: Urči největší možnou vzdálenost, do které může doletět ulomený zub kotoučové pily o poloměru 25 cm při rychlosti otáčení 1500 otáček za minutu.

$$r = 25 \text{ cm} = 0,25 \text{ m}, \quad \omega = 1500 \text{ ot} \cdot \text{min}^{-1} = 157 \text{ rad} \cdot \text{s}^{-1}, \quad x_{\max} = ?$$

Ulomený zub se v prvním okamžiku pohybuje obvodovou rychlostí kotouče, v další části jeho pohybu na něj působí pouze gravitační síla \Rightarrow jde o vrh.

Největší možná vzdálenost \Rightarrow vrh pod ideálním úhlem $\alpha = 45^\circ$.

$$v_0 = \omega r = 157 \cdot 0,25 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1} = 39 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

$$\text{Dolet šikmého vrhu: } x_{\max} = \frac{v_0^2 \cdot \sin 2\alpha}{g} = \frac{39^2 \cdot \sin(2 \cdot 45^\circ)}{10} \text{ m} = 154 \text{ m}.$$

Ulomený zub může doletět do vzdálenosti 154 m.

Dodatek: Skutečná vzdálenost je podstatně menší, protože u tak vysoké počáteční rychlosti není možné zanedbat odpor vzduchu.

Př. 6: Sportovec při vrhu kladivem roztáčí kladivo o hmotnosti 7,25 kg po kružnici o poloměru 1,4 m tak, že vykoná jednu otáčku za 0,35 s. Jakou rychlostí se kladivo pohybuje? Jak daleko doletí, když ho atlet touto rychlostí vyhodí pod úhlem 45° ?

$$m = 7,25 \text{ kg}, \quad r = 1,4 \text{ m}, \quad T = 0,35 \text{ s}, \quad v = ?, \quad \alpha = 45^\circ, \quad x_{\max} = ?$$

Předpokládáme, že kladivo se na konci roztáčení pohybuje přibližně rovnoměrně po kružnici \Rightarrow obvodová rychlost tohoto otáčení se pak stane počáteční rychlostí vrhu.

$$v = \frac{s}{t} = \frac{2\pi r}{T} = \frac{2\pi \cdot 1,4}{0,35} \text{ m} \cdot \text{s}^{-1} = 25 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

$$\text{Dolet šikmého vrhu: } x_{\max} = \frac{v_0^2 \cdot \sin 2\alpha}{g} = \frac{25^2 \cdot \sin(2 \cdot 45^\circ)}{10} \text{ m} = 63 \text{ m}.$$

Atlet dohodí do vzdálenosti 63 m.

Dodatek: Světový rekord je 86,74 m. Příklad nepopisuje hod příliš věrně, zanedbatelnou část energie dodá atlet i při odhazování kladiva. Přesto je vliv roztáčení značný, protože hmotnost kladiva se rovná hmotnosti koule, u které se světový rekord rovná pouze 23,12 m. Délka závěsu kladiva je přibližně 1,2 m. K této délce je třeba připočítat i část délky paže (rozhodně ne však celou délku, protože při roztáčení se atlet zaklání), ve které vřhač kladivo drží.

Př. 7: Nejvyšší rychlost, kterou dokážeš vyhodit míček, je 12 m/s. Dokážeš ze čtyř metrů hodit do okna ve výšce 7 m?

$$v_{0\max} = 12 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}, \quad x = 4 \text{ m}, \quad y = 7 \text{ m}, \quad v_0 = ?$$

Kámen do okna hodíme šikmým vrhem s neznámým počátečním úhlem. Uvažujeme, že kámen právě dohodíme (při trošku menší rychlosti by do místa nedoletěl) \Rightarrow okno se nachází v bodě maximální výšky vrhu \Rightarrow

- výška $y = 7 \text{ m}$ je maximální výškou vrhu \Rightarrow můžeme z ní určit svislou počáteční rychlost i dobu výstupu kamene,
- vzdálenost $x = 4 \text{ m}$ je vzdáleností, kterou kámen urazí ve vodorovném směru a když budeme znát dobu výstupu, můžeme z ní určit potřebnou vodorovnou počáteční rychlost.

$$\text{Vzorec pro maximální výšku vrhu: } y_{\max} = \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha}{2g} = \frac{v_{0y}^2}{2g} \Rightarrow$$

$$v_{0y} = \sqrt{y_{\max} \cdot 2g} = \sqrt{7 \cdot 2 \cdot 10} \text{ m} \cdot \text{s}^{-1} = 11,8 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

$$\text{Doba výstupu: } t_v = \frac{v_{0y}}{g} = \frac{11,8}{10} \text{ s} = 1,2 \text{ s}$$

$$\text{Vzdálenost uražená ve vodorovném směru: } x = v_{0x} t \Rightarrow v_{0x} = \frac{x}{t} = \frac{4}{1,2} \text{ m} \cdot \text{s}^{-1} = 3,3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}.$$

$$\text{Celková počáteční rychlost: } v_0 = \sqrt{v_{0x}^2 + v_{0y}^2} = \sqrt{3,3^2 + 11,8^2} \text{ m} \cdot \text{s}^{-1} = 12,3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}.$$

Míček do okna hodit nedokážeme, protože bychom potřebovali hodit rychlostí alespoň $12,3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$.

Shrnutí: