

6.1.5 Lorentzovy transformace a skládání rychlostí

Předpoklady: 6105

Galileiho (speciální) transformace (rovnice na převod souřadnic a času v klasické fyzice s absolutním časem a prostorem): $x' = x - vt$, $y' = y$, $z' = z$, $t' = t$ (speciální = popisuje speciální případ, kdy se předmět pohybuje rovnoběžně se souřadnou osou x , soustava souřadnic S stojí, soustava souřadnic S' se vůči ní pohybuje rychlostí v).

Ve speciální teorii relativity je všechno divné, čas se zpomaluje, prostor se deformuje \Rightarrow budeme potřebovat jinou sadu rovnic na převod souřadnic.

Lorentzova transformace:

$$x' = \frac{x - vt}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}, \quad y' = y, \quad z' = z, \quad t' = \frac{t - \frac{v}{c^2}x}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

- Odvodil H.A. Lorentz (použití těchto rovnic vysvětlovalo mnoho experimentů, ale před Einsteinem nemělo hlubší důvod).
- Vysvětluje negativní výsledky pokusů o změření rychlosti Země vůči éteru.
- Pokud se souřadnice a čas transformují tímto způsobem, nedá se pomocí elektromagnetických pokusů určit, zda se soustava pohybuje nebo je v klidu (říkáme, že Maxwellovy rovnice jsou vůči této transformaci invariantní, stejně jako jsou zákony klasické mechaniky invariantní vůči Galileiho transformaci).
- Dají se odvodit i z čistě matematických předpokladů, místo rychlosti světla c se v nich vyskytuje v_{max} - maximální možná rychlost ve zkoumaném vesmíru.
- Dnes plní roli filtru na nové fyzikální teorie. Teorie, která není invariantní vůči Lorentzově transformaci, je zřejmě špatná.

Čím se liší od Galileiho transformace?

- $\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}$ - Lorentzův faktor, známe z již odvozených vzorců, způsobuje zpomalování času, zkracování předmětů.
- Člen $\frac{v}{c^2}x$ v rovnici pro čas způsobuje relativitu současnosti.

Př. 1: Najdi limitní tvar Lorentzovy transformace pro rychlost světla blížící se nekonečnu.

$$\begin{aligned} x' &= \frac{x - vt}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} &\Rightarrow& \quad x' = \frac{x - vt}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{\infty^2}}} = \frac{x - vt}{\sqrt{1 - 0}} = x - vt \\ t' &= \frac{t - \frac{v}{c^2}x}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} &\Rightarrow& \quad t' = \frac{t - \frac{v}{\infty^2}x}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{\infty^2}}} = \frac{t - 0 \cdot x}{\sqrt{1 - 0}} = t \end{aligned}$$

Získali jsme klasické Galileiho transformace \Rightarrow Galileiho transformace jsou správným řešením pro transformování souřadnic ve vesmíru, kde je nekonečná maximální rychlost (a takový pro nás byl náš vesmír, dokud jsme nezačali dělat pokusy se světlem a urychlovači

částic).

Pedagogická poznámka: Následující část hodiny je myšlena jako čistá ukázka toho, jak se dá s transformačními rovnicemi pracovat. Po studentech nic z následujících úprav nechci a nechci, aby si mé úpravy psali do sešitu. Mají pouze sledovat to, co na tabuli počítám, a pokoušet se pochytit co nejvíce. Do normálních kolejí se hodina vrací až po odvození vzorce pro sčítání rychlostí.

Teď si ukážeme, jak se je možné „cvičit“ s transformačními rovnicemi.

Lorentzova transformace:
$$x' = \frac{x - vt}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}, \quad y' = y, \quad z' = z, \quad t' = \frac{t - \frac{v}{c^2}x}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \text{soustava}$$

rovnice, které souřadnice naměřené ve stojící soustavě (například stojíme na Zemi a měříme vzhledem k ní), přepočítává na souřadnice naměřené v pohybuující se soustavě (například spojené s raketou, která letí okolo Země a my se na ní ze Země díváme).

Obrácená Lorentzova transformace:
$$x = \frac{x' + vt'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}, \quad y = y', \quad z = z', \quad t = \frac{t' + \frac{v}{c^2}x'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} =$$

soustava rovnic, které souřadnice naměřené v pohybuující se soustavě (například spojené s raketou, která letí okolo a my se na ní ze Země díváme), přepočítává na souřadnice naměřené ve stojící soustavě (stojíme na Zemi a měříme vzhledem k ní).

⇒ V obou případech tedy stojíme na Zemi (kterou považujeme za nehybnou, souřadnice měřené vůči ní jsou bez čárky) a koukáme na kosmonauta, který letí v raketě (souřadnice měřené z rakety mají čárku).

Nejdřív si spočteme Δt :
$$\Delta t = t_2 - t_1 = \frac{t_2' + \frac{v}{c^2}x_2'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} - \frac{t_1' + \frac{v}{c^2}x_1'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{t_2' + \frac{v}{c^2}x_2' - t_1' - \frac{v}{c^2}x_1'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} .$$

$$\Delta t = t_2 - t_1 = \frac{(t_2' - t_1') + \frac{v}{c^2}(x_2' - x_1')}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

Co nám vyšlo?

- Dvě událostí současných v soustavě S' (platí $(t_2' - t_1') = 0$) nemusí být současných v soustavě S (muselo by vyjít $(t_2 - t_1) = 0$, ale ve zlomku je ještě člen $\frac{v}{c^2}(x_2' - x_1')$, který je nulový pouze, když $(x_2' - x_1') = 0$ (události se staly na stejném místě) ⇒ relativita současnosti.
- Sledujeme plynutí času na předmětu nepohyblivém v soustavě S' : ⇒ platí:

$$(x_2' - x_1') = 0 \quad \Delta t = t_2 - t_1 = \frac{(t_2' - t_1') + \frac{v}{c^2} \cdot 0}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{(t_2' - t_1')}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{\Delta t'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} .$$

vzorec pro dilataci času (ze Země vidíme, jak v raketě plyne čas pomaleji).

Pomocí transformačních rovnic můžeme vyřešit i náš problém se sčítáním rychlostí. Sledujeme ze Země (soustava S) jak v raketě (soustava S' pohybující se vůči Zemi rychlostí v) běží kosmonaut rychlostí u' . Jak spočteme rychlost u , kterou mu naměříme ze Země?

Pro rychlost platí: $u = \frac{\Delta x}{\Delta t}$.

$$\text{Vztah pro } \Delta t \text{ už známe: } \Delta t = t_2 - t_1 = \frac{(t_2' - t_1') + \frac{v}{c^2}(x_2' - x_1')}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{\Delta t' + \frac{v}{c^2} \Delta x'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}.$$

Podobně odvodíme vztah pro Δx :

$$\Delta x = x_2 - x_1 = \frac{x_2' + vt_2'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} - \frac{x_1' + vt_1'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{(x_2' - x_1') + v(t_2' - t_1')}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{\Delta x' + v \Delta t'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}.$$

$$\text{Teď můžeme dosadit do vztahu pro rychlost: } u = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{\frac{\Delta x' + v \Delta t'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}}{\frac{\Delta t' + \frac{v}{c^2} \Delta x'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}} = \frac{\Delta x' + v \Delta t'}{\Delta t' + \frac{v}{c^2} \Delta x'}.$$

Upravíme vztah tak, abychom v něm získali výraz $\frac{\Delta x'}{\Delta t'} = u'$ (chceme vzorec, který umožní spočítat rychlost u pozorovanou ze Země z rychlosti rakety v a rychlosti kosmonauta vůči raketě u').

$$u = \frac{\Delta x' + v \Delta t'}{\Delta t' + \frac{v}{c^2} \Delta x'} = \frac{\Delta x' + v \Delta t'}{\Delta t' (1 + \frac{v}{c^2} \frac{\Delta x'}{\Delta t'})} = \frac{\frac{\Delta x'}{\Delta t'} + v}{1 + \frac{v}{c^2} \frac{\Delta x'}{\Delta t'}} = \frac{u' + v}{1 + \frac{v \cdot u'}{c^2}}$$

Vztah pro sčítání rychlostí: $u = \frac{u' + v}{1 + \frac{v \cdot u'}{c^2}}$. Jak funguje si ukážeme na příkladech.

Př. 2: Raketa letí vzhledem k Zemi rychlostí $\frac{3}{4}c$. Stejnou rychlostí běží v raketě vůči ní ve směru jejího letu kosmonaut. Urči rychlost, kterou se kosmonaut pohybuje vůči Zemi.

$$\text{Raketa letí vůči zemi rychlostí } \frac{3}{4}c \Rightarrow v = \frac{3}{4}c.$$

$$\text{Kosmonaut běží vůči raketě rychlostí } \frac{3}{4}c \Rightarrow u' = \frac{3}{4}c.$$

Rychlost kosmonauta vůči Zemi $u = ?$

$$u = \frac{u' + v}{1 + \frac{v \cdot u'}{c^2}} = \frac{\frac{3}{4}c + \frac{3}{4}c}{1 + \frac{\frac{3}{4}c \cdot \frac{3}{4}c}{c^2}} = \frac{\frac{3}{2}c}{1 + \frac{9}{16}} = \frac{\frac{3}{2}c}{\frac{25}{16}} = \frac{24}{25}c$$

Vzorec funguje přesně tak, jak jsme očekávali. I když by klasický součet obou rychlostí dal

1,5c, při použití správného vzorce zjistíme, že naměříme rychlost menší než rychlost světla.

Problém: Ze Země vidíme, že se kosmonaut pohybuje vůči raketě menší rychlostí než $\frac{3}{4}c$. Jak je možné, že stihne doběhnout na předeek rakety v okamžiku, kdy budou hodiny, které zde stojí, ukazovat stejně pro něj i pozorovatele na zemi (dotek špičky rakety, kde jsou hodiny umístěny je soumísná událost)?

Řešení: Raketa se vůči Zemi pohybuje, je tedy zkrácená a kosmonaut tak musí při pohledu ze Země uběhnout menší vzdálenost \Rightarrow tuto kratší vzdálenost uběhne ze stejnou dobu i menší rychlostí, kterou ho ze Země vidíme běžet.

Dokáže vzorec zajistit, aby světlo mělo vždy rychlost c ?

Př. 3: Raketa letí vzhledem k Zemi rychlostí v . Kosmonaut v raketě rozsvítí baterku ve směru jejího letu. Jakou rychlostí letí světlo z hlediska pozorovatele na Zemi?

Raketa letí vůči zemi rychlostí v .

Světlo letí vůči raketě rychlostí $u' = c$.

Rychlost světla vůči Zemi $u = ?$

$$u = \frac{u' + v}{1 + \frac{v \cdot u'}{c^2}} = \frac{c + v}{1 + \frac{v \cdot c}{c^2}} = \frac{c + v}{1 + \frac{v}{c}} = \frac{c + v}{\frac{c + v}{c}} = c$$

Vzorec funguje přesně tak, jak jsme očekávali. Světlo letí rychlostí c i vůči pozorovateli na Zemi.

Př. 4: Raketa letí vzhledem k Zemi rychlostí v . Kosmonaut v raketě rozsvítí baterku proti směru jejího letu. Jakou rychlostí letí světlo z hlediska pozorovatele na Zemi?

Raketa letí vůči zemi rychlostí v .

Světlo letí vůči raketě rychlostí opačným směrem $u' = -c$.

Rychlost světla vůči Zemi $u = ?$

$$u = \frac{u' + v}{1 + \frac{v \cdot u'}{c^2}} = \frac{-c + v}{1 + \frac{v \cdot (-c)}{c^2}} = \frac{v - c}{1 - \frac{v}{c}} = \frac{v - c}{\frac{c - v}{c}} = -c$$

Vzorec funguje přesně tak, jak jsme očekávali. Světlo letí rychlostí c opačným směrem než raketa i vůči pozorovateli na Zemi.

Shrnutí: Pro převod souřadnic platí v teorii relativity Lorentzovy transformace. Z těchto rovnic můžeme snadno odvodit všechny dosavadní efekty i vzorec pro sčítání rychlostí, který zabraňuje tomu, aby mohl předmět získat nadsvětelnou rychlost.