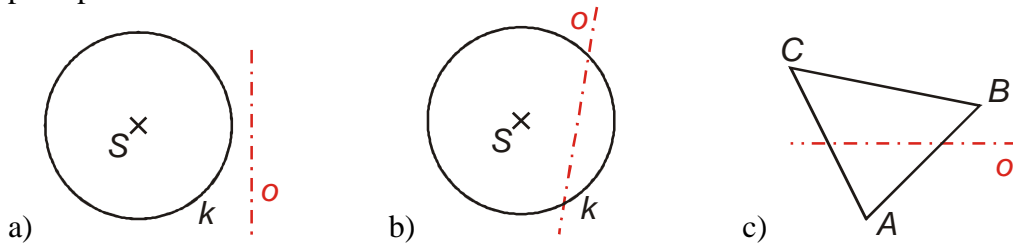


1.6.4 Zobrazování v osové souměrnosti I

Př. 1: Najdi obrazy útvarů v osové souměrnosti podle osy o . Nejdříve si obrázky načrtni a odhadni výsledek, potom je přerýsuj a najdi obrazy rýsováním. Hledej nejúspěšnější postup.



Př. 2: Najdi obrazy útvarů v osové souměrnosti podle osy o . Nejdříve si obrázky načrtni a odhadni výsledek, potom je přerýsuj a najdi obrazy rýsováním. Hledej nejúspěšnější postup.

