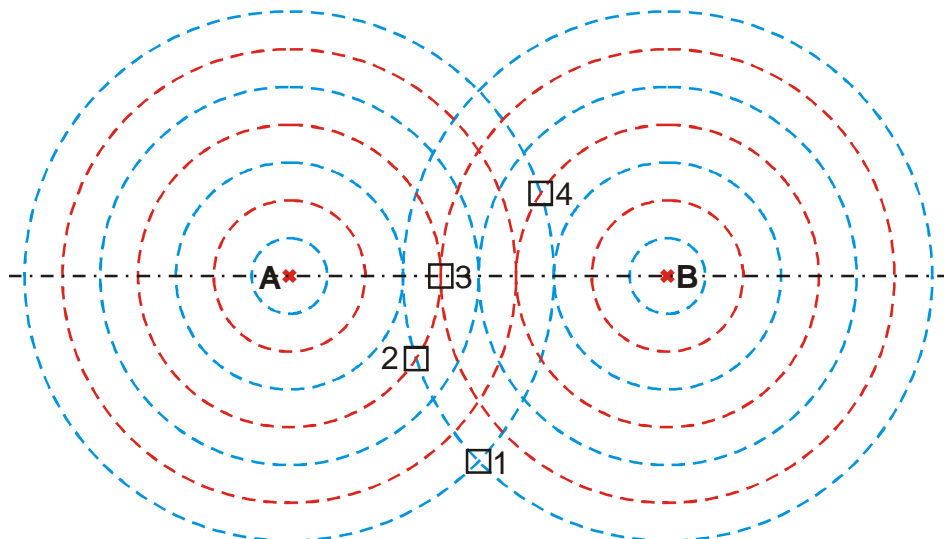
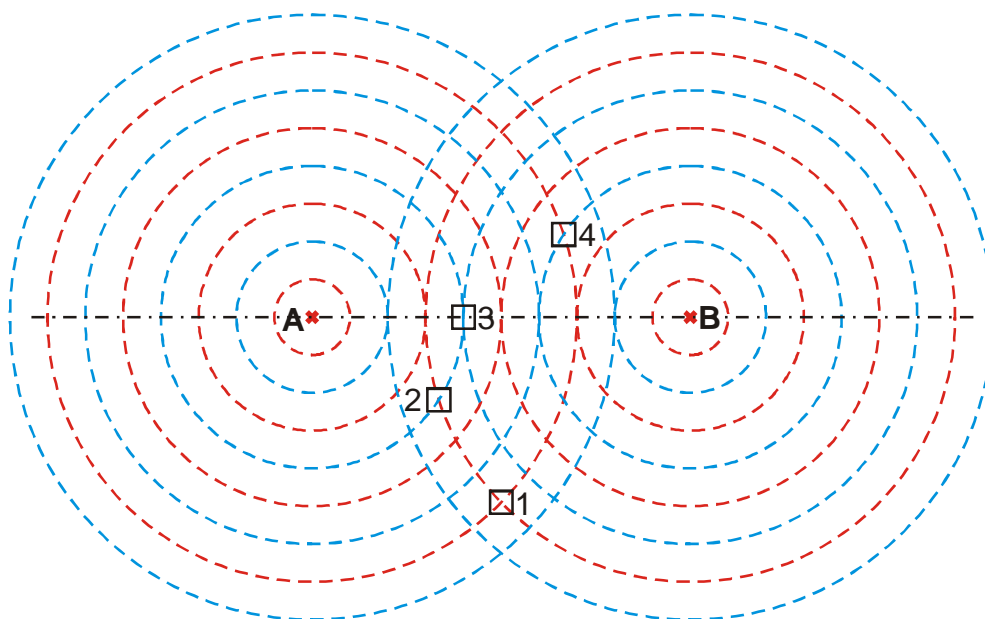


4.1.5 Jedna a jedna může být nula

Př. 1: Ze dvou reproduktorů je puštěn jednoduchý sinusový zvukový signál a stejné frekvenci. Otoč se k reproduktorům jedním uchem, druhé si zacpi. Chod' po třídě a sleduj zvuk, který slyšíš. Děje se něco zajímavého?



Př. 2: Rozhodni, jak vysoká bude hladina v místech označených čtverečky.



Př. 3: Porovnej druhý obrázek s prvním. Co s změnilo? Proč?

Př. 4: Jaká bude výška vln ve vyznačených bodech (jde o stejné body jako na prvním obrázku). Porovnej s výsledky u prvního obrázku.

Př. 5: Vysvětli výsledky pokusu z počátku hodiny.

- Př. 6:** Jak poznáme na papírku body, ve kterých platí „ $1 + 1 = 0$ “. Jak poznáme místa, ve kterých platí „ $1 + 1 = 2$ “?
- Př. 7:** Jaké jsou podmínky pro vznik interference?
- Př. 8:** Interference se používá u drahých sluchátek vybavených „aktivním odhlučněním“. Navrhni funkci tohoto systému.
- Př. 9:** Dokumentuj oba druhy ohybových jevů na šíření zvuku.
- Př. 10:** Předchozí poznatky jsou v rozporu s běžnými zkušenostmi s jiným typem vlnění. O jaké vlnění a jaké zkušenosti jde?